

# Jeux et histoires sur le pardon

## Phrase codée

Déchiffre ce code et découvre le plus grand commandement que Dieu nous a donné.

(Code : A = 1, B = 2...)

1-9-13-5 12-5 19-5-9-7-14-5-21-18 5-20 20-15-14

16-18-15-3-8-1-9-14 3-15-13-13-5 20-15-9 13-5-13-5

1 > A	2 > B	3 > C	4 > D	5 > E	6 > F
7 > G	8 > H	9 > I	10 > J	11 > K	12 > L
13 > M	14 > N	15 > O	16 > P	17 > Q	18 > R
19 > S	20 > T	21 > U	22 > V	23 > W	24 > X
25 > Y	26 > Z				

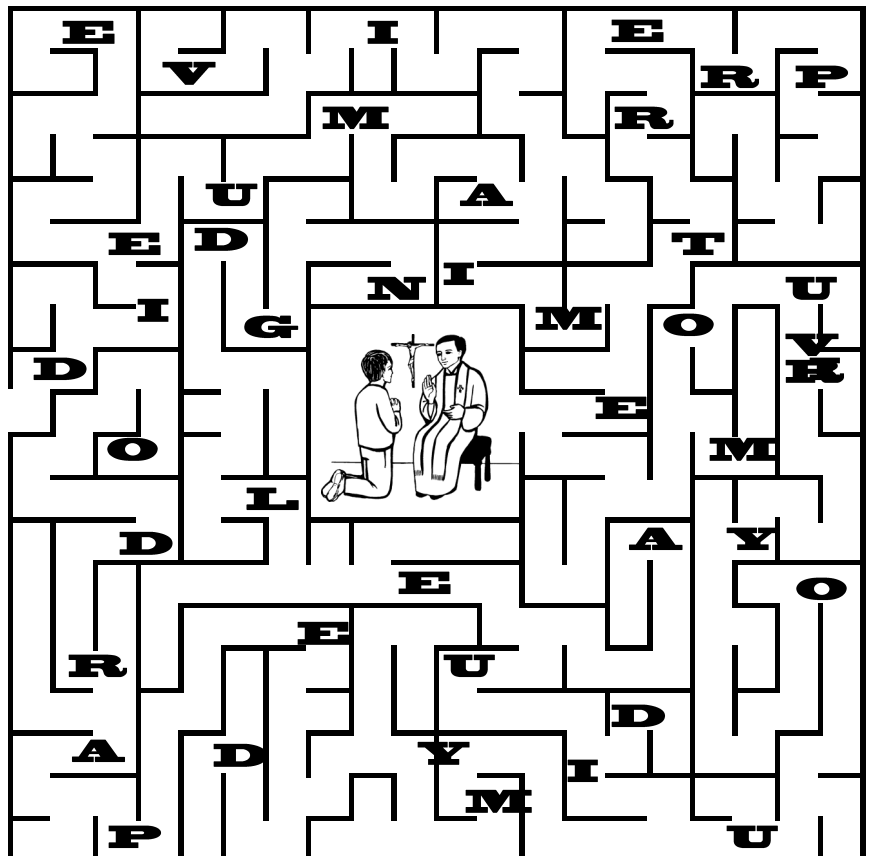
Écris ta réponse ici : .....

.....

## La phrase perdue

Une phrase s'est perdue dans le labyrinthe. En partant du point A jusqu'au point B tu pourras collectionner des lettres qui te permettront de trouver la phrase.

Écris ta réponse ici :



# Décoder

Le sacrement qui montre tout l'amour de Dieu pour les hommes porte plusieurs noms, à toi de les trouver en te servant du code fléché.



	3.	P	T	Y	P	B	C	Z	X	V
		P	É	U	T	D	C	N	C	E
		N	B	N	C	V	E	B	O	D
1.		R	S	X	I	T	Z	N	N	R
		É	U	U	I	A	T	I	A	P
		C	O	N	R	I	E	O	A	P
		Y	R	C	I	L	A	N	A	A

**R** ↓↓ → → ↓ → → ↑↑ → → ↓↓

1. Le sacrement de la \_\_\_\_\_

**P** ↘ ↗ ↑ ← ↙

2. Le sacrement du \_\_\_\_\_

**P** ↘ ↘ ↘ → ↗ ↗ → →

3. Le sacrement de \_\_\_\_\_

## LE PARDON

E	R	T	E	R	P	E	E	H	C	A	Z
G	M	E	N	S	O	N	G	E	A	E	R
L	I	V	E	J	E	A	U	C	T	U	E
I	S	A	C	R	E	M	E	N	T	Q	C
S	E	N	O	R	U	O	R	A	I	I	O
E	R	G	U	E	G	U	I	I	T	T	N
N	I	I	T	G	I	R	S	F	U	Y	C
O	C	L	E	U	D	S	O	N	D	L	I
D	O	E	R	J	O	U	N	O	E	A	L
R	R	E	L	O	R	A	P	C	S	R	I
A	D	L	A	M	P	E	C	H	E	A	E
P	E	S	S	E	R	E	H	C	E	P	R

Amour	juger	pécheresse
Attitude	mal	prêtre
Confiance	miséricorde	prodigue
Écouter	parole	mensonge
Église	pardon	réconcilier
Évangile	paralytique	zachée
Guérison	péché	sacrement

Retrouve les mots ci-dessous dans la grille et entoure-les.

Les lettres qui restent te permettront de découvrir le nom de celui qui pardonne les péchés des hommes.

## CONTES :

### **LA GOMME ET LE CRAYON**

Il était une fois un crayon. Ce crayon pouvait dessiner. Ce crayon pouvait écrire des mots et des chiffres. Parfois le crayon faisait des fautes. Parfois le crayon se fâchait. Un jour, le crayon a rencontré une gomme. La gomme a aidé le crayon. La gomme a effacé les fautes du crayon.

La gomme a effacé les vilains traits du crayon. Le crayon a compris que la gomme était sa meilleure amie. Voudrais-tu un ami qui efface les vilaines choses que tu as faites?

Dieu a envoyé Jésus de Nazareth. Pour qu'il soit notre meilleur ami. Nous pouvons demander à Jésus. De nous aider dans ce que nous faisons. Quand nous faisons de vilaines choses Ou que nous nous fâchions. Jésus est prêt à nous aider et à nous pardonner. Si nous lui disons que nous le regrettons de tout notre coeur. Comme si Jésus effaçait les vilaines choses que nous avons faites.

### **Deux amis**

**Deux amis** marchaient dans le désert.

A un moment donné, ils se disputèrent et l'un d'eux gifla l'autre.

Ce dernier, endolori mais sans rien dire, écrivit dans le sable : AUJOURD'HUI, MON MEILLEUR AMI M'A DONNÉ UNE GIFLE.

Ils continuèrent à marcher puis trouvèrent un oasis, dans laquelle ils décidèrent de se baigner. Mais celui qui avait été giflé manqua de se noyer et son ami le sauva.

Quand il se fut repris, il écrivit sur une pierre : AUJOURD'HUI, MON MEILLEUR AMI M'A SAUVÉ LA VIE.

Celui qui avait donné la gifle et avait sauvé son ami lui demanda :

- Quand je t'ai blessé tu as écrit sur le sable, et maintenant tu écris sur la pierre. Pourquoi ?  
L'autre ami répondit :

- Quand quelqu'un nous blesse, nous devons l'écrire dans le sable, où les vents du pardon peuvent l'effacer. Mais quand quelqu'un fait quelque chose de bien pour nous, nous devons le graver dans la pierre, où aucun vent ne peut l'effacer.

APPRENDS A ÉCRIRE TES BLESSURES DANS LE SABLE ET A GRAVER TES JOIES DANS LA PIERRE

