

Jeu des 7 familles

Durée : 45 minutes

Matériel :

- Autant de jeux de 42 cartes que d'équipes formées pour le jeu

Objectif : avec le jeu, permettre aux jeunes d'exprimer les différentes représentations qu'ils ont des familles ainsi que leurs difficultés et leurs joies.

Règle du jeu :

But du jeu : posséder le plus de familles sans carte noire.

Avant de commencer une partie: diviser les équipes en au moins 3 binômes et expliquer la règle du jeu.

1^{er} temps : jouer

Il y a 7 familles : les familles Tendresse, Pardon, Confiance, Respect, Solidarité, Complicité, Convivialité. Dans chaque famille il y a 5 cartes qui disent des joies et une carte noire qui souligne une difficulté.

Un des joueurs distribue 7 cartes à chaque binôme. Le reste des cartes faisant office de pioche.

Pour commencer une partie, le premier joueur demande à l'équipe de son choix si elle possède la carte qu'il souhaite (exemple: « dans la famille Pardon, je voudrais le père »).

Si le joueur questionné possède cette carte, il doit donner la carte au joueur ayant posé la question.

S'il ne possède pas la carte, il peut donner une carte noire à la place.

Si le joueur demandeur ne reçoit pas de carte ou s'il reçoit une carte noire il doit piocher une carte. Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs.

S'il ne pioche pas la carte voulue, ou s'il pioche une carte noire, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention! Un joueur peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

Important : ce document pédagogique est un supplément téléchargeable de la revue Initiales n° 242.

[Télécharger les cartes du jeu en cliquant sur le lien ci dessous](#)